Kometář k videu (deska):

Popsat co je na videu vidět a jak se to chová

DESKA:

Konkrétně:

DISPLAY

Na display v levé části zobrazujeme morseovkový kód kde tečku nám reprezentuje desetiná tečka a čárku nám reprezentuje rozvícený prostřední segment. V pravé části displaye vidíme symbol který odesílám podle naší abecedy kterou naleznete v readme.md na githubu

PŘEPÍNAČE

Přepínači zadáváme naši písmenko z abecedy kterou jsme předem definovali tento symbol zadáváme za pomoci binárního kódu. Následně program tento kód převede do morseovy abecedy a zobrazí je na display a po zmáčknutítlačítka odešle za pomocí vyblikní

LED

Prava RGB led zobrazuje stav ve kterém se program nachází =pokud svítí červeně tak je v režimu zadávání a po stisku tlačítka BTNR se stav přepne do režimu vysílání kde se rozvítí levá RGB led která zelenou barvou vybliká naše symboly

RESET

Program je možné v každém okamžiku resetovat vč. Stavu vysílání tím se přeruší vysílání jednotlivých charakterů. Při stisku tlačítka reset se na display na pravé pozici rozsvítí písmeno malé r které symbolizuje reset

PROGRAMOVY KOD:

Data\_driver.vhd:

V tomto zdrojovém souboru zajišťujeme překlad z naší abecedy do morseovy abecedy a to do takového formátu aby ostatní komponenty byly schopny interpretovat tyto výstupy správně. Lze si v programu povšimnout že se obsluhuje i jeden speciální symbol a to zavináč a to aby bylo možné přenášet i emailové adresy.

Hex\_7seg.vhd:

V tomto zdrojovém souboru zajišťujeme správné zobrazení na pravé pozici na display aby se správně zobrazovali naše zadávané symboli.

Transmiter.vhd:

V tomto zdrojovém souboru si lze povšimnout zapsaných Stavových automatů které oblsuhují náš vysílač morseovy abecedy